**1.标识符**

（1）程序中变量、类型、函数和标号的名称统称标识符。

例如a,b,name,int,char,main,void等

（2）系统已有的标识符称为关键字。

（3）自己给变量、函数等起的名字称为自定义标识符  
（4）自定义表示符的命名规则：  
①由字母、数字和下划线组成，第1个符号不能是数字。  
②标识符的长度:不同编译器规定不同，但至少识别前6个字符，有的长度可达32个字符,甚至更长。  
③区分大小写(大小写敏感)int a,A;

④标识符举例

int a,b,c;

int A,B,C;

double a1,b2,c3;

double table\_width,table\_height;

char\_name[40],\_address[100];

int la,2b,3c; //不合法的标识符 [Error] invalid suffix"a" on integer constant

**2.变量和常量**(1) 表示的数据可以改变的符号，称为变量。  
(2) 直接写出的数据以及表示的数据不能改变的符号是常量。  
**3.运算符和表达式**(1) 运算符  
表示运算的符号：

算术运算符+-\*/  
比较运算符>，<，>=，<=  
(2) 表示运算的式子就是表达式  
可以是一个变量a、一个常量5，也可以是用运算符将变量、常量连接起来3+5,a+b，还可以是用运算符将表达式连接起来的式子(a+b)\*(a-b)

(3) 等号运算符  
等号连接起来的式子是表达式，如c=a+b

等号的左边必须是变量  
错误例子：5=3，a+b=C+d

//[Error] Ivalue required as left operand of assignment

**4.语句**

语句是一个表达完整的命令

C++中，语句的标志就是分号，一个式子后面写上分号就是一条语句。

**5.输入和输出**

Cin>>1>>2>>3;//cin输入流对>>提取运算符

Cout<<1<<2<<3;//cout输出流对象<<插入运算符

**6.函数：能完成一定功能的有名的程序序列。**①main函数int main()

②系统函数sin(x),cos(x),exp(x),sqrt(x)  
③自定义函数